

VIGO BATTLE OF TEAMS SUMMER 2019



NORMATIVA PARA LA VALIDACIÓN DE VIDEOS CLASIFICATORIOS

1 de Febrero de 2019 - 31 de Marzo de 2019



ÍNDICE

- 1. Normas Generales**
- 2. Estándares de grabación**
- 3. Puntuación y penalizaciones**
- 4. Envío de grabación y resultado**



1. NORMATIVA GENERAL

Los equipos participantes serán los **responsables únicos de grabar y enviar** correctamente cada uno de los eventos clasificatorios, **cumpliendo con todas las normas impuestas por la organización** del “Vigo, Battle of Teams Summer 2019”, dentro de las fechas límite y con todas las condiciones necesarias para la aceptación de las grabaciones.

Cada equipo deberá designar un/a capitán/a que será responsable de enviar el video clasificatorio y que funcionará como contacto directo con la organización.

Cada vídeo deberá ser prejuzgado antes de ser enviado a la organización del evento para garantizar que se cumplen todos los estándares y requisitos exigidos. La organización del Vigo, Battle of Teams 2019 no aceptará ningún video que no cumpla los estándares de grabación para ser juzgado.



2. ESTÁNDARES DE GRABACIÓN

Cada video de cumplir una serie de requisitos mínimos y obligatorios. En caso de no cumplir estas normas, la grabación será rechazada:

- a. **Los integrantes del equipo deben permanecer visibles** durante toda la grabación.
- b. Debe haber un **crono visible durante toda la grabación**, sin interrupciones de ningún tipo. Este crono puede ser físico (crono de pared, portátil, smartphone...) o digital, mediante un editor de video o aplicación de grabación.
- c. **El material necesario** para la realización de cada evento **debe ser mostrado al inicio del video y permanecer visible** durante toda la grabación.
- d. **En ningún momento del video se puede interrumpir la línea de visión** tanto con el material como con los atletas u otras personas.
- e. **El ángulo de grabación debe permitir identificar claramente los estándares de movimiento** de cada ejercicio, no permitiéndose movimientos fuera de plano, de forma parcial o de espaldas a la cámara.

En la ficha de cada evento clasificatorio se detallarán todos los requisitos, tanto de grabación como de técnica de movimientos, de forma específica (plano de movimiento de cada ejercicio, posición y orientación de material, colocación de los atletas, etc.).



3. ENVÍO DE VIDEOS Y RESULTADOS

Cada grabación deberá ser juzgada por una persona no perteneciente al equipo. Con esta acción, la organización del Vigo, Battle of Teams Summer 2018, quiere evitar rechazar videos por no cumplir las normas básicas y facilitar el duro trabajo del equipo de jueces garantizando que las grabaciones recibidas tengan una calidad mínima. De esta forma también se pretende evitar que los equipos realicen demasiadas repeticiones no válidas para que no sea necesaria la aplicación de penalizaciones que afectarán negativamente a la puntuación final y, por consiguiente, al puesto en el ranking de clasificación para la fase presencial.

Los videos deben ser subidos a youtube y el enlace correspondiente subido a la aplicación wodbuster arena. La hoja de evaluación incluida en la ficha del workout será enviada por correo a la organización.

Una vez recibidos los videos clasificatorios, se procederá a su evaluación, pudiendo haber **tres posibles resultados** (en caso de que la grabación no cumpla con los requisitos mínimos explicados anteriormente, será rechazado):

- a. Video **válido**: Los atletas del equipo cumplen con los estándares de movimiento requeridos en todas las repeticiones exigidas y la puntuación que publican es correcta. Se aceptará su puntuación.
- b. Video con **penalización**: Si a lo largo del video los atletas repeticiones no válidas (“no rep”), estas se restarán del total de repeticiones realizadas por el equipo.
- c. Video **no válido**: el video no cumple con los estándares de grabación.