



# NORMAS PARA LA VALIDACIÓN DE VIDEOS CLASIFICATORIOS

**VIGO, BATTLE OF TEAMS 2017**



## VIGO, BATTLE OF TEAMS 2017 - NORMAS PARA LA VALIDACIÓN DE VIDEOS CLASIFICATORIOS

### **NORMAS GENERALES**

Los equipos participantes son **responsables únicos de grabar y enviar** correctamente cada uno de los *workouts* clasificatorios, **cumpliendo con las normas impuestas por la organización del evento.**

La validación de la puntuación de los videos enviados por cada equipo es responsabilidad de la organización de **Vigo, Battle Of Teams 2017.**

Los vídeos serán revisados y calificados por los jueces designados por la organización del evento.

Como parte del proceso de revisión de los vídeos, la puntuación enviada por los equipos puede ser aceptada o modificada.

Las razones para la modificación de la puntuación incluyen, pero no se limitan a:

- El incumplimiento de las pautas de presentación del vídeo exactamente tal y como se pide.
- No cumplir con los estándares de movimiento exigidos y explicados en la publicación de cada *workout*.
- Utilizar ropa de entrenamiento que impida a los jueces de la organización la determinación de si el atleta está cumpliendo o no con los estándares exigidos en cada movimiento.

Los equipos que presentan los videos deben tener a alguien que, en el momento de la grabación del mismo, controle los movimientos y cuente las repeticiones para asegurar que cada repetición cumple con los estándares requeridos.

Antes de presentar un video, los equipos deben revisarlo para asegurar que sus atletas cumplen con los estándares requeridos, con un ángulo de cámara que permita a los jueces determinar si se están cumpliendo las normas requeridas y no hay problemas técnicos con el vídeo en sí.

## VIGO, BATTLE OF TEAMS 2017 - NORMAS PARA LA VALIDACIÓN DE VIDEOS CLASIFICATORIOS

### **COMUNICACIONES DE VIDEO - PROTOCOLO DE Puntuación**

El video deberá ser subido a youtube y el link enviado a la organización al correo electrónico antes de la fecha límite indicada en las bases de la competición. Los correos electrónicos son los siguientes:

- Categoría MASTER: [master-battleofteams@hotmail.com](mailto:master-battleofteams@hotmail.com)
- Categoría ELITE: [elite-battleofteams@hotmail.com](mailto:elite-battleofteams@hotmail.com)
- Categoría PRO: [pro-battleofteams@hotmail.com](mailto:pro-battleofteams@hotmail.com)
- Categoría INTRO: [introbattleofteams@hotmail.com](mailto:introbattleofteams@hotmail.com)

Hay **tres resultados** posibles en el juicio y la puntuación de las presentaciones de los vídeos en línea:

- Vídeo **válido**: Los atletas del equipo cumplen con los estándares de movimiento requeridos en todas las repeticiones exigidas y la puntuación que publican es correcta. Se aceptará su puntuación
- Video con **penalización menor**: Si a lo largo del video los atletas suman entre **1 y 10 repeticiones no validas** (“no rep”), estas se restarán del total de repeticiones realizadas por el equipo.
- Video con **penalización mayor**: Si a lo largo del video, los atletas suman **más de 10 repeticiones no validas** (“no rep”), éstas serán restadas del cómputo total y se aplicará una penalización del 15% sobre el total (“no rep” ya restadas).

En caso de que se realice una modificación de la puntuación por parte de la organización, se le comunicará mediante un correo electrónico. El mensaje le dará una breve descripción que explica la razón de este cambio en la puntuación.

La organización del **Vigo, Battle of Teams 2017** no juzgará ningún video donde:

- La calidad de imagen del mismo no permita ver claramente los movimientos.
- El ángulo de la cámara no permite juzgar los rangos de movimiento exigidos .
- El número de repeticiones NO VÁLIDAS es tan elevado como para considerar que los atletas no conocen los rangos de movimiento exigidos o no son capaces de realizarlos..
- Que no haya sido juzgado previamente en la realización del mismo( todos los videos deben ser

## VIGO, BATTLE OF TEAMS 2017 - NORMAS PARA LA VALIDACIÓN DE VIDEOS CLASIFICATORIOS

juzgados durante su realización , presentando al inicio del mismo al juez)

### ESTÁNDARES DE VÍDEO

- En el inicio del vídeo, el capitán será responsable de presentar a los integrantes del equipo y al juez responsable de evaluar el workout.
- El capitán deberá presentar el material, como discos y sus pesos y medir la altura del cajón.
- Será obligatorio colocar los cierres de las barras durante el workout.
- En la publicación de cada *workout* habrá una explicación de cada movimiento a realizar, y de los estándares exigidos para que las repeticiones sean consideradas válidas.
- También se explicarán las normas para la realización del *workout*, en cuanto a su realización, ejecución, relevos, presentación de los atletas, presentación del material, ángulo de la cámara, etc.
- En todos los videos será requisito **indispensable que el temporizador esté visible en todo momento durante la realización del workout.**
- Será un requisito exigible siempre, en cada vídeo, que no exista **ninguna interrupción en la grabación**, que no se interponga nada ni nadie durante toda la grabación entre el objetivo y los atletas, que siempre se vean a los atletas en un plano completo, así como el material utilizado.